**THÔNG SỐ CỤ THỂ ROOM CẦN XÂY DỰNG: ( 26 Rooms )**

* **ROOM PHÒNG (21)**
  + Tòa Alpha + sân gạch trước trường ( tòa Alpha cần được phá hủy vào ngày thứ 7 )
    - Phần đất cỏ từ mái lên cột thu lôi ( 1 )
    - Sảnh dưới bên L ( có mỗi đường ra thang máy ) ( 2 )
  + Hồ Sen
    - Phần đất ở giữa ( Tối ngày thứ 2 sẽ ngất đi do sự rung chấn từ sự san phẳng dom D, sẽ dc kéo ra bởi một ng bạn ) ( 4 )
  + Tòa Beta ( cần được phá hủy vào ngày thứ 6 )
    - Sảnh dưới ( 5 )
    - Thư viện ( 6 )
  + Tòa Gamma ( cần được phá hủy vào ngày thứ 5 )
    - The little UK ( 7 )
    - The Community room ( 8 )
    - Sảnh dưới ( 9 )
  + Canteen Forest ( vài chai tăng lực vào mấy ngày đầu ) ( 10 )
  + Canteen To ( bị san phẳng vào ngày thứ 5 ) ( 11 )
    - Siêu thị ( bắt đầu bị hở để tìm thức ăn từ ngày thứ 3 do ảnh hưởng của cuộc san phẳng, từ ngày thứ 5 sẽ bị san phẳng hoàn toàn ) ( 12 )
  + Hồ vịt (13)
    - Ngày thứ 5 sẽ xuất hiện 2 con vịt
  + Dom E ( còn mỗi phòng máy photo còn lại )
    - Phòng photo – máy nhận diện khuôn mặt ( 14 )
  + Dom D ( còn mỗi tầng 1 có thể vào được ) ( bắt đầu bị phá hủy vào ngày thứ 3 )
    - 2 phòng tầng 1 ( 15,16 )
      * Một số vật dụng cần thiết
    - Hành lang bao gồm free tầng 1( 17 )
  + Sân băng + Azzan + Vovinam( 18,19,20 )
  + Sân bóng đá trước dom D( 21 )
* **ROOM ĐƯỜNG ( 5 )**
  1. Đường dọc sân bóng rổ - sân gach/tòa Alpha – Vovinam – sân bóng – Dom D – Hồ vịt ( 25 )
  2. Đường 30m dọc đến tòa Gamma ( 26 )
  3. Đường dọc hồ vịt, Canteen to, Dom C, D( 27 )
  4. Đường dọc Dom A,B,C,D, Canteen to( 28 )
  5. Đường dọc Vovinam, sân bóng , dom A,B( 29 )

**ASSETS**

**VẬT DỤNG TRANG TRÍ**

* Cây
* Gạch ( hồng, xám,… )
* Mặt nước
* Phần mặt cỏ
* Cửa sổ, cửa kính, cửa thang máy đủ loại
* Ban công
* Đèn trần
* Đèn đường
* Chữ FPT University
* Mảnh vỡ ( đất , kính, càng nhiều càng tốt )
* Cột thu lôi
* Bàn/quầy café
* Máy bán nước
* Hàng rào
* Giường
* Cầu thang ( kiểu đi mấy tầng cỏ trên cùng tòa Alpha )
* Mái sắt ( cho canteen và các thứ ) , mấy đầu máy điều hòa

**VẬT DỤNG CẦN THIẾT ( 33 assets )**

**VẬT LIỆU THÔ/CÓ SẴN (11)**

1. **Mảnh sắt = 2 mảnh**
2. **Khối gỗ = 1 khối**
3. **Than = 2 viên**
4. **Mẫu súng hỏng**
5. **Khối đá = 1 khối**
6. **Giấy hint ( mảnh giấy hint )**
7. **Nam châm**
8. **Chai nước**
9. **Vải rách = 1 miếng**
10. **Dao**
11. **Đèn pin ( sáng trong 3 ngày )**

**VẬT LIỆU KẾT HỢP + CÔNG THỨC CHẾ TẠO: ( 22 )**

1. **Bàn chế tạo** = 1 khối gỗ
2. **Rương** = 3 khối gỗ
3. **Lò nung** = 2 khối đá

* **Vật liệu chế tạo: ( dùng Bàn chế tạo) (11)**
  + **Vũ khí/vật dụng cầm tay: (8)**
    1. **Cung tên** ( 1 Dam/cung ) = 1 thanh gỗ + 2 vải rách
    2. **Dây thừng** ( bắt bò ) = 9 vải rách
    3. **Cần câu** = 3 thanh gỗ + 3 vải rách
    4. **Kiếm sắt** ( 5 dam/chém ) = 3 thỏi sắt + 1 thanh gỗ
    5. **Giáp sắt** ( giáp + 20 ) = 8 thỏi sắt
    6. **Khiên sắt** ( giáp + 10 ) = 5 thỏi sắt
    7. **Rìu sắt** = 2 thỏi sắt + 1 thanh gỗ
    8. **Nỏ** ( 2 dam/cung ) = 3 thanh gỗ + 2 vải rách + 1 bạc
    9. **Đuốc** ( dùng cho đến khi nào không dùng ) = 1 thanh gỗ mồi lửa lên
    10. **Súng laze** ( 15dam/phát ) = 8 mẫu súng hỏng + 1 nam châm
    11. **Kiếm laze** ( 10dam/phát ) = 5 mẫu súng hỏng + 1 nam châm
  + **Vật liệu thô kết hợp: (3)**
    1. **Khối đá** <- 8 viên đá
    2. **Thanh gỗ** ( 1 khối gỗ + dao = 4 thanh gỗ )
    3. **Mồi lửa** = 1 mảnh sắt + 1 than ( mồi lửa tồn tại vĩnh viễn )
* **Vật liệu nấu/nung: ( Dùng bếp lửa ) (** mồi lửa + 1 than = 5 lần nấu đồ) ( 7 )
  1. **Cá sau khi nướng**
  2. **Vịt sau khi nướng**
  3. **Bò sau khi nướng**
  4. **Thỏi sắt** <- 4 mảnh sắt

**ĐỐI TƯỢNG ( 10 assets )**

* Nhân vật chính
* Thằng Homie
* Bò
* Vịt
* Cá
* Địch cầm súng
* Địch cầm kiếm
* Địch đỡ đòn ( đập phá )
* Địch Boss ( Từ Khắc Hiếu )
* UFO ( Cảnh cuối game )

**HIỆU ỨNG**

* Ánh đèn pin đi đường
* Ánh sáng rọi từ lửa, đuốc
* Đạn laze bắn
* Laze rọi ( UFO rọi xuống )